



PLANET
CHANGE

Logistiek Satelliet Data spel

Doel van het spel

- De duur van het spel wordt bepaald door de docent. Spreek met de studenten af hoelang het spel duurt.
- De speler die aan het eind van het spel de meeste punten heeft, is de winnaar.

Het spel klaar zetten

- Leg het bord op tafel.
- Elke speler krijgt zijn eigen logistieke keten.
- Schud de kaarten met de *satellietgegevens* en leg ze open op het bord.
- Schud de *kanskaarten*, de *bestellingkaarten* en de *actiekaarten* en leg ze met de afbeelding naar beneden op het bord.
- Elke speler plaatst zijn pion op START.
- Elke speler ontvangt aan het begin van het spel 20 punten.
- Zorg dat er een bakje (BANK) is met de rest van de punten.
- Bepaal welke speler de BANK beheert, deze speler beheert alleen de BANK en speelt zelf niet.
- De speler met de hoogste dobbelsteenworp begint.

Regels

- Loop met de klok mee het aantal ogen van de dobbelsteen op het bord.
- Er mogen meerdere spelers in hetzelfde vakje staan.
- Als je op een *bestellingplek* op het bord terechtkomt, pak dan de bovenste kaart van de stapel met bestellingkaarten.
- Bestellingen kunnen worden geaccepteerd of geweigerd.
- Plaats nieuwe orders in het vak *leverancier*.
- Spelers kunnen maximaal 4 orders in hun logistieke keten hebben.
- De BANK betaalt punten uit aan een speler wanneer een bestelling het vak *consument* heeft bereikt.
- Geweigerde en uitgevoerde bestellingen worden teruggelegd onderop de stapel orderkaarten.
- Een speler mag de bovenste *satellietgegevenskaart* kopen als diegene op een *satellietgegevensplek* op het bord staat, anders moet de kaart terug onderop de stapel.
- Als je langs start komt krijg je 10 punten.

Spelverloop

1. Gooi de dobbelsteen.
2. Verplaats je pion op het bord.
3. Pak de bijbehorende kaart.
4. Iedereen verplaatst orders één plek verder in hun logistieke keten.
5. De BANK betaalt de bestellingen uit die in de logistieke keten bij de consument terecht zijn gekomen.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Planet change is the short name of an EU Erasmus+ project aimed at VET teachers and their students. With small activities, the idea is to create awareness about sustainability and acquire 21st century skills. All this is done in a technical context, mostly from space technology.

www.planetchange.eu

